

# Mediaexpo 2015

5-6-7 novembre 2015

-Verifica su [www.mediaexpo.it](http://www.mediaexpo.it) per conferme, modifiche e integrazioni

-Informazioni in generale e prenotazione attività alunni TELEFONARE a 3803175336 o 0374978652 o via mail a [tulliagr@gmail.com](mailto:tulliagr@gmail.com) (precisare le classi, il numero degli alunni e recapito telefonico)

Prenotazioni attività adulti TELEFONARE a 0373273120

## LABORATORI/FORMAZIONE PER ADULTI

### MULTIMEDIALITA'

Ivana Sacchi

per docenti di ogni ordine di scuola

-“Mappe e strumenti grafici per organizzare le conoscenze”: il tema è proposto in molti percorsi formativi, poiché intreccia tecnologia e didattica, con risvolti importanti per la LIM, la soprattutto per dare agli alunni un modello che li faciliti nell’apprendimento e nell’organizzazione mentale del sapere (per la scuola e per la vita ed il futuro). Il laboratorio prevede: \*spunti didattici (e strumenti) per avviare all’autonomia nella organizzativi (Google Earth, PDF multimediali, linee del tempo .....), \*dalla mappa all’organizzazione dei contenuti. (dur. 120’)

-“Realizziamo un giornalino a più mani”: (vedi descrizione nella sezione per alunni) si utilizzano strumenti on line (Drive) e off-line, il prodotto sarà salvato come flipbook (giornalino virtuale sfogliabile) (dur. 90’)

-“Il software sul sito di Ivana”: si sperimentano alcuni software (tool, esercitativi e utilizzo della LIM). Si propongono attività di personalizzazione del software e di modifica dei contenuti. Si indicano le modalità di installazione, la struttura delle cartelle, le modalità per aggiornare il pacchetto dal sito. Si sottolinea che ogni docente potrà poi utilizzare le opportunità anche in situazione off-line. (dur.120’)

-“Realizzare un videogioco”: l’attività attrae e motiva gli alunni, nel contempo li pone in un ambiente di problem solving (smontare il problema in tante parti, fare ipotesi e verificarle, stabilire connessioni logiche...). Si userà Kodu, un ambiente per videogiochi tridimensionali (in italiano) utilizzabile anche con i bambini. Nel laboratorio si realizzeranno semplici giochi da produrre anche agli studenti. (dur.120’)

-“Programmare off-line utilizzando i blocchi colorati di Google” : durante il laboratorio si esploreranno alcune attività “pronte” utilizzabili nella scuola primaria, anche in assenza di connessione internet. Si esploreranno alcuni ambienti diversi, proponendo inizialmente cataloghi di istruzioni molto semplici per passare poi a costruzioni logiche più complesse (la ricorsività, il se.....allora.....) e la ricerca di strutture nei problemi, sempre in ambienti “amisura del bambino”. L’attività proposta è in linea con le Indicazioni Nazionali e sostituibile al coding per chi non ha il collegamento web a scuola. (dur. 90’)

-- N.B. Solo su richiesta di un gruppo di docenti possono essere organizzati anche i seguenti laboratori:

-“Giochiamo con il foglio di calcolo: a caccia delle regolarità nei numeri (non è necessaria una conoscenza pregressa dello strumento) (dur. 90’)

-“Google Earth come ambiente di ricerca (rivolto alla scuola primaria) (dur.90’)

Marina Lodigiani

per docenti di ogni ordine e grado

- “A scuola con le App”: presentazione dei diversi applicativi pensati per la didattica quotidiana con l’utilizzo dei tablet in classe fin dalla scuola primaria;

- “L’ora del Coding”: riproposta del materiale graduato a disposizione per la scuola primaria alla luce delle nuove sollecitazioni ministeriali.

N.B. L’Attività è da realizzarsi on line

per docenti della scuola di base

Elena Parisatti e Cristina Fontana

per docenti di scuola primaria e secondaria

-“Non di moda ma con metodo...” differenti metodi didattici nelle lezioni con il tablet; uno sguardo sulle proposte di piattaforma integrata

Maria Antonietta Di Fonzo-CTS Ferrara per docenti di scuola dell'infanzia e di sostegno  
-“Comunicare per simboli”: un'esperienza applicabile ai bambini di scuola dell'infanzia o con disabilità comunicative proponendo un linguaggio aumentativo, che permette di scrivere senza scrivere, di stimolare la struttura del linguaggio, migliorando la concettualità della mente, arricchendo/espandendo la forma espressiva a prescindere dalle parole. Laboratorio pratico col software ARAWORD che permette di comporre un testo accessibile a tutti, poiché non comporta competenze di letto- scrittura. I partecipanti opereranno al pc. Sabato mattina  
M.A. Di Fonzo, Elena Bonfà e Simona Nieri presenteranno il progetto -“La Bottega del libro per tutti”: costruzione di libri personalizzati anche alla fine dell'intervento di Fusillo e Marangoni

In collegamento con il laboratorio della BOTTEGA del LIBRO, PAOLO SITA, appassionato utilizzatore di tecnologie per la comunicazione e la grafica, presenta l'utilizzo di INKSCAPE per l'impaginazione e la grafica dei libri modificati prodotti nella scuola.

- Araword: esportare correttamente in pdf
- Inkscape con 'multiple pages support' plugin:
  - importare i pdf creati in Araword
  - creare le pagine del libro (compatibili con lettore a sintesi vocale)
  - esportare le pagine nel pdf finale.

Maria Luisa Faccin

Per docenti di ogni ordine, in particolare per docenti di tecnologia, storia/geografia e scienze

- “La didattica de/nei mondi virtuali: dalla lezione interattiva ad ambienti/mondi costruiti dagli alunni” :le tecnologie nella quotidianità didattica per costruire un ambiente 3D per favorire un ponte fra scuola ed extrascuola, coniugando astratto e mondo reale, con più benefit per il ruolo degli alunni, quali la riflessività, la partecipazione attiva, la consapevolezza e contestualizzazione, poiché lo studio offre la possibilità di una trasposizione virtuale di una porzione storica del territorio di appartenenza. Strumenti per imparare ad imparare;
- “Strumenti a supporto della didattica”: utilizzo di applicazioni ed ambienti cloud per condividere il lavoro in classe e fuori classe, quali Padlet, Linoit, Thinglink, WordStash, Edmondo.....
- La formatrice sarà inoltre disponibile per illustrare i vari progetti realizzati (postazione nel laboratorio est, al di fuori degli specifici momenti laboratori ali programmati in calendario).

Eva Bresaola

per docenti di ogni ordine e grado

- “Musescore: scrivi, ascolta, scrivi la tua musica” un software free che consente molte attività, partendo da un pentagramma permette di scoprire, sperimentare, inventare melodie e “combinazioni di suoni”, ma anche di creare, modificare, stampare spartiti musicali trasformandoli anche in file audio o salvandoli in vari formati. (dur.90')
- “Condividi con un Clic: Dropbox e Google Apps free” : con Dropbox si può disporre di un servizio di archiviazione gratuito per condividere il materiale con alunni, colleghi, famiglie. Google App free ti permette di archiviare o accedere ovunque ai tuoi file, grazie a Google Drive. E' un'applicazione gratuita e condivisibile con facilità. Puoi costruire:fogli di calcolo, documenti di testo, presentazioni, moduli per sondaggi, per quiz e molto altro (dur.90')

Stefania Bassi

per docenti di ogni ordine di scuola

- “Che Letteratura!”: riscrivere i classici in classe e in 140 caratteri??? Si può fare! I partecipanti devono avere i cellulari
- Alla scoperta dell'uso didattico di Twitter con il progetto “TwLetteratura.org” (dur.60')

Milena Li Gotti

per docenti di ogni ordine e grado

- “Facciamo un fumetto parlante”: sul modello del laboratorio per ragazzi viene presentato e sperimentato il programma Cartoon Story Maker, che si presta a molti usi didattici. (dur.90')

Luigi Fabemoli

per docenti di ogni per ordine e grado

- “Sonorizziamo racconti, fiabe, ecc”: si presentano le funzioni di Audacity, che verrà utilizzato a Windows

Movie Maker o altro programma di presentazione. Oltre a sperimentare quanto proposto ai ragazzi, si danno idee per la realizzazione di lavori multimediali spendibili nella didattica. I partecipanti dovrebbero portare una chiavetta per conservare la simulazione realizzata. ( no sabato) (dur. 90/120')

Marina Sostero –IC “T.Albinoni” Selvazzano Dentro PD lab. da 11 a 16 anni  
- "Dirigi il tuo fantastico concerto con Scratch": Marina Sostero abbina Audacity a Scratch: la fantasia non ha limiti

Giancarlo Merlo -Bartolomeo Negro –Giuseppe D’Amico per docenti di ogni ordine e grado  
-“Video da stupire”: imparare i “trucchi” del montaggio per costruire video efficaci. Si analizzeranno quattro modalità: tempo (rewind, velocità e durata), illusione (manipolare le sequenze per far apparire ciò che non è), corpo (come apparire e scomparire dal video), spazio (come variare lo sfondo) dur. 90’/120’

Roberto Sconocchini per docenti sc. primaria e secondaria  
-“Realizzare facilmente il sito/blog di classe con WIX”:un web editor diventa uno strumento per realizzare piattaforme digitali interdisciplinari e documentare quanto realizzato in classe dur. 120’  
-“Kahoot!”: costruire sondaggi/quiz da proporre in aula usando smartphone, computer, tablet . I prodotti possibili permettono un riscontro veloce su quanto la classe abbia appreso al termine di un’unità didattica o di un’esperienza dur.90’

Giorgio Musilli per docenti di ogni ordine e grado

-“Creare test, questionari e sondaggi” : si sperimentano diversi programmi free per preparare test e sondaggi; in particolare si sperimenta QuestBase che permette test on-line anche con immagini e video. Inoltre si mostra come organizzare e distribuire test a domande a risposta multipla e vero/falso. (dur.60’)  
-“Giochi di parole con Magnum Opus .....e non solo”: si sperimentano alcune applicazioni e servizi gratuiti per realizzare cruciverba, crucipuzzle, crittografie e altri schemi. Le proposte possono essere utili al docente per preparare materiale, ma anche come attività in cui gli alunni da fruitori diventano autori. (dur. 60’)  
-“Attività interattive con JClic”: si realizzano attività didattiche multimediali. JClic funziona su diversi sistemi operativi (Linux, Mac e Microsoft Windows). Si possono realizzare attività anche per i più piccoli (puzzle, attività di abbinamento, di selezione, di ordinamento...) integrando con facilità proprie immagini e risorse, viste le plurifunzioni di JClic (dur. 60’)

Sara Gianino - IC 2 S. Bonifacio VR per docenti di scuola primaria e secondaria  
-“Lim: la tecnologia per la didattica quotidiana” differenziando gli interventi per ordine di scuola si sperimenteranno strategie per favorire l’apprendimento critico nelle materie di studio. (dur. 60’)

Giuliano Serena - 5 e 6 novembre

-**PotS (Parts Of The Speech)**, per insegnanti di Inglese, realizzato in collaborazione con un'insegnante di Belluno. **LeggiXme\_Jr\_SP** ha adesso un piccolo strumento semplice, ma che sfrutta immagini e suoni ed è personalizzabile dagli insegnanti .

Presenterà inoltre i programmi, tutti scaricabili dal sito di LeggiXme:

LeggiXme\_Jr\_SP, con la nuova funzione dedicata all'inglese

LeggiXme\_SP, con le funzioni dedicate alle lingue straniere, alla gestione delle immagini e alla ricerca su Wikipedia.

LeggiXme\_USB, con RedCrab e MateXme (matematica) e LingoEs (dizionario di inglese)

PotS, per l'inglese. Come personalizzare il programma

- Con Sara Gianino farà interventi con uso della LIM e presenterà il software per l'apprendimento della lingua inglese dei DSA.

Francesco Fusillo -IC “Negrar” di Verona e Maurizio Marangoni – IC “B. Lorenzi” Fumane VR

per docenti di ogni ordine di scuola e per il sostegno, anche per genitori di alunni con difficoltà

- KIT\_PC\_DSA\_2015\_port: un DVD per allestire i PC dei bambini DSA e BES e per la didattica dell’inclusione e per la compensazione. Saranno presentati applicativi Open Source : dalla conquista della strumentalità della lettura e della scrittura alla compensazione delle difficoltà persistenti,

- Sodilinux@cts-2015: un sistema operativo completamente allestito con applicativi per la didattica e l'inclusione dei Bisogni speciali. Da libre office agli screenreader per DSA, al lettore PDF e molto altro. I partecipanti possono acquisire DVD installabile su qualsiasi pc, possono anche portare il proprio notebook e farsi aiutare dai formatori ad installare direttamente il programma. ( Si raccomanda tuttavia per

Romea Canini e Francesca Musco per docenti di scuola primaria e per genitori

-Condividere sul Web... senza svere un sito web

Presentazione di strumenti gratuiti per la pubblicazione online di testi, immagini, video, link ecc...

-Percorsi interdisciplinari con le tecnologie

Presentazione di percorsi didattici interdisciplinari realizzati con il supporto delle tecnologie digitali -con i relativi esempi in elenco:

-Essere e non essere: Viaggio bidirezionale tra reale e virtuale.

-Storia attiva in classe terza.

-San Marino, paese da scoprire

(dur. 60/90')

Wilma Dotti ( giovedì)

-Attivare servizi di cloud storage , sviluppare ambienti di comunicazione virtuale tra colleghi dello stesso Istituto e creare un profilo utente, sul browser Chrome, accessibile a tutti i docenti dove condividere archivi di materiali didattici

## ALTRE TEMATICHE

Dott.ssa Pozzi Carla - Introduce la Dirigente Scolastica prof.ssa Maria Grazia Crispiatico

Workshop rivolto a docenti e genitori degli alunni del primo ciclo (scuola primaria e scuola media):

"I CARE" curriculum verticale di orientamento e sicurezza: giochi, schede, percorsi e strumenti operativi per registrare competenze trasversali, sviluppare comportamenti responsabili e diventare grandi immaginando il proprio futuro. A cura della Dott.ssa Pozzi Carla e dell'equipe dei docenti Referenti.

Veronica Cavedagna - redattrice di "Philosophy Kitchen" rivista di filosofia contemporanea

Laboratorio per conversare su strategie, potenzialità, obiettivi di "Spuntini filosofici": logica o creatività?

Gruppo CLIL -Iss" Sraffa" (venerdì)

per docenti di scuola secondaria

Come costruire unità didattiche per attività Clil in ogni disciplina.

ASL Cremona

per operatori scolastici di ogni ordine di scuola

- "Primo soccorso": formatori esperti per un corso previsto dalla normativa sulla sicurezza.

Sabato 7/11 si svolgerà la parte teorica del percorso. Seguiranno nelle settimane successive i moduli pratici distribuite nel territorio. Iscrizione preventiva obbligatoria (dur. 4 ore)

Associazione Sportiva Dilettantistica 'I Percorsi del Mulino'

Via al Serio - RICENGO (CR) [www.ipercorsidelmulino.it](http://www.ipercorsidelmulino.it)

-Allo STAND si potrà trovare materiale illustrativo che rappresenterà una delle principali proposte dei nostri percorsi: la monta western - avvicinata raccontando il lavoro dei cowboy. Inoltre gli insegnanti troveranno tutte le proposte dell'associazione, con particolare riferimento ai percorsi natura, ai giochi nel bosco, alla scoperta del nostro territorio, grande sconosciuto specialmente lungo il fiume, dove a pochi passi da casa si può scoprire un'oasi di pace.

-Laboratorio: I Cowboy - una vita con gli animali. Attraverso la ricostruzione di uno spaccato di vita , intendiamo avvicinare grandi e piccini alla Natura, riproponendo la realtà quotidiana di questi uomini; infatti, attraverso la scoperta dei cavalli e della monta da lavoro, è possibile rendersi conto di quanto questo può essere divertente, ma soprattutto ritrovare il proprio benessere psico-fisico. Il laboratorio è adatto per bambini e adulti di tutte le età (solo al sabato)

## Possibilità di organizzare per gli adulti visite alle mostre:

- “La matematica fra le mani” del liceo Scientifico “Aselli” di Cremona
- “GEI: exhibit per scoprire i principi che governano fluidi e magnetismo”, percorso progettato e realizzato dal CIRD-Università di Udine
- “Planetario” del prof. Darilli-IC Serignano

Ci saranno **stand** con progetti, materiali e strumenti per la didattica, in particolare:

- \*ASL con Impedenziometro per l'analisi della composizione corporea e contributi di AIC (assoc. Celiachia), <http://www.aiclombardiahome.it/eventi/72/media-expo/>
- \*Aenigma, rompicapi per esercitare la mente e capire la fisica,
- \*Festival Franco Agostino Festival,
- \*Associazione CremaWolKing : escursioni anche per scolaresche con personale qualificato e molto altro,
- \*Gruppo fotografico di Offanengp con mostra “Paesaggi di Pianura”,
- \*il Timbrofilo Curioso: proposte per le classi in collaborazione con Poste Italiane,
- \*Tamburo Armonico: Andrea Campi costruttore di strumenti e musicista,
- \*Esposizione di libri d'inglese a cura della Casa Editrice Usborne.
- \* IC –CREMA3: "Esperienze di musica, scrittura, robotica, strategie d'inclusione e molto altro"  
Esempi dimostrativi delle attività di robotica, fumetto, giornalino scolastico e altro ancora, svolte grazie all'adozione di un modello orario flessibile con le ore curricolari al mattino e laboratori pomeridiani di approfondimento interdisciplinare in tutte le discipline.  
Inoltre : - Intrattenimento musicale con uso di percussioni .
- \* Scuola dell'Infanzia di Quintano: allo Stand le insegnanti della scuola dell'Infanzia di Quintano con tema “ IL BOSCO”, esporranno plastici tridimensionali costruiti con i bambini, utilizzando materiali naturali e di riciclo, durante il laboratorio creativo-espressivo dello scorso anno scolastico.
- \* Stand UniCrema
- \*I.I.S. Stanga : Gli anfibi della provincia di Cremona

\*Formatori e animatori staranno all'interno della manifestazione e potranno dare consulenza ad eventuali docenti o genitori o interessati.

N.B. Date e orari delle attività per adulti si troveranno a breve sul sito [www.mediaexpo.it](http://www.mediaexpo.it)

La partecipazione alle attività per adulti, classi e famiglie è gratuita.

Nelle attività per cui sia previsto l'uso del pc, può rendersi necessario che alla macchina stiano 2 persone insieme.