

PROGRAMMA MEDIAEXPO 2016

10, 11, 12 Novembre 2016

Il Ministero dell'Università e dell'Istruzione riconosce la formazione rivolta ai docenti, concedendo l'autorizzazione all'esonero dal servizio per permettere la frequenza delle opportunità.

LABORATORI PER ALUNNI E POSTAZIONI

N.B. Ove non specificato diversamente, i laboratori durano 60' e sono attivi per tutta la durata di Mediaexpo. Per tutti è necessaria la prenotazione:(rivolgersi a tulliagr@gmail.com o 0374978652 oppure 3803175336).

IL NOSTRO TERRITORIO, LE SUE SPECIFICITÀ E LE TRADIZIONI

Flora e fauna autoctone ed oasi naturalistiche per la loro salvaguardia

per le classi terranno i laboratori:

- **GEV** (Guardie Ecologiche Volontarie-Amministrazione Provinciale Cremona) "2016 – Anno internazionale dei legumi" laboratorio sugli aspetti storico-geografico-scientifici dei legumi con breve inquadramento teorico e attività pratiche.
- **GFO** - Gruppo Fotografico Offanenghese: Mostra "Legumi e leguminose" Cibo del futuro tra gusto e salute
- **IIS "Stanga"** di Crema "Linee guida per la realizzazione di un giardino acquatico didattico"
- Associazione **Gruppo Photonatura il "Gerundo"**: "Flora e paesaggio" Mostra sui fiori spontanei del cremasco e del lodigiano, già ospitata nel Museo di Cremona

Tradizioni della nostra terra 30'/60'

"I giochi dei nonni" laboratorio a cura della **Fattoria Didattica "Pezzoli"** - per classi e famiglie

Prevenire lo spreco: consumo corretto e buona conservazione dei cibi

per le classi terranno i laboratori:

- **Coop/Lombardia-SapereCoop** in collaborazione con **Pandora**: "sCAMBIANDO il MONDO" intercultura, scambi, integrazione, nuove tecnologie (LIM). Le storie di ciascuno, delle tradizioni, di viaggi e di culture narrate dal cibo di ogni giorno delle nostre tavole: prodotti portati da lontano fanno parte delle "nostre" ricette.
- **ATS Val Padana e ASST-Crema**: "Stili di vita" – spesa salutare e il gioco del frigorifero, ovvero i cibi al posto giusto a cura dei dott. **M. Severgnini e J. Merisio**

Sarà presente anche la Sezione alberghiera dell'IIS "Sraffa" di Crema, coordinatore prof. **S.**

Picozzi "Benessere e bontà: piccoli assaggi"

- vedi anche negli spettacoli l'incontro con *GluGlu* a cura di **Padania Acque**

Le api: la loro organizzazione, i loro prodotti ed i pericoli oggi

per le classi e le famiglie il laboratorio sarà condotto dall'apicoltore **Vallicella** di Pieranica

"In viaggio ...nel mondo animale" a cura dell'ATS Val Padana coi dott. **S. Rigola e G. Casirani**

Laboratorio finalizzato all'educazione dei bambini ad una corretta relazione uomo-animale anche attraverso la promozione di un'etica di rispetto verso gli animali. Promuovere la conoscenza degli animali selvatici e domestici, delle norme igieniche e di convivenza con un animale "da compagnia", dei loro comportamenti al fine di prevenire morsicature e graffi accidentali; sviluppare scelte consapevoli rispetto all'adozione di un animale d'affezione.

Rete “SPS Scuole che Promuovono Salute” e ATS Val Padana con ASST Crema

Postazioni a cura dell’ATS Val Padana e dell’ATTS Crema, in collaborazione con **I.C. di Pandino**, Scuola capofila della Rete della Provincia di Cremona.

Presente anche **AIC** (Associazione Italiana Celiachia)

L’EDUCAZIONE SCIENTIFICA ATTRAVERSO IL GIOCO

Gli exhibit del CIRD (Centro Interdipartimentale di Ricerca Didattica – Università di Udine):

“Giocare per scoprire Forze ed Equilibrio.”

per le classi e le famiglie i laboratori saranno tenuti

- da **Fabrizio Martinuzzi** - un operatore del CIRD- supportato da studenti delle Scuole Secondarie di 2° grado (**IIS “Racchetti/Da Vinci” di Crema**)

Moto ed acustica: viaggio fra gli strumenti musicali meccanici solo al mattino

per classi e famiglie i laboratori saranno tenuti dagli esperti del **Museo “Amarcord”**, che collabora con la facoltà di Musicologia dell’Università di Cremona (Torricella del Pizzo CR)

Il laboratorio, oltre a mostrare il funzionamento di alcuni strumenti, proporrà un piccolo viaggio nella storia.

Esperienze scientifiche

per classi, famiglie e docenti

- *“Magie di aria e vuoto”* a cura del **Museo Scientifico “ExplorAzione”** di Treviglio
Il laboratorio proposto riassume le principali informazioni circa la composizione dell’aria, la sua presenza nel quotidiano e i fatti più rilevanti legati al vuoto. In particolare alcune delle esperienze presentate riguardano: la separazione di alcuni dei componenti dell’aria, il peso dell’aria, il Baroscopio e il principio di Archimede, il vuoto e la non conducibilità del suono. Diverse altre esperienze legate al vuoto completano la presentazione.
- *“Giochi ottici, exhibit creati riciclando”*: mostra di prodotti curiosi ed unici, i laboratori saranno a cura dell’**I.C. di Sergnano** con la collaborazione del prof. **Francesco Darilli**, esperto in fisica e musica e ideatore degli strumenti

- A cura di **ITIS “G.Galilei” di Crema** da 5 a 11 anni - solo al pomeriggio
“Elettromagnetismo”, “Fluidodinamica e forze di Coriolis”, “Spettro della luce”, “Reazione chimica”, “Messaggi segreti da fare con materiale edibile”

Matematica

- *“Giochiamo col geoplano e molto altro”* a cura dell’ **I.C. Ponte Nossa** e di **MaestraMarta**
da 5 a 9 anni durata 30’

LE TECNOLOGIE

- *“STOP MOTION ANIMATION”* creare video animazioni fotografando- uso dei tablet
a cura di **Marina Lodigiani** Rivolto a tutte le classi della Scuola Primaria

- *“Giochi a metà tra il ludico e il didattico”* a cura di **Cristiano Bonicatto-IC Orbassano (TO)**
AcchiappaBabbo, BabboPuzzle, Differenze, Gioco di Memoria, GiocoNatale 2016, Tabellalbero, Tombola e molto altro: giochi visivi, di velocità, di memoria ed attenzione, di aritmetica. Per ogni classe in regalo il Cd con la raccolta dei giochi. solo giovedì e venerdì

N.B. I contenuti non hanno alcun riferimento religioso

- *Sweet Home*” a cura di **Milena LiGotti - IC “P. P. Pasolini” Casarza delle Delizie (PN)**
“Aspirante architetto” per studenti dai 9 agli 11 anni

Sweet Home 3D è un software per il disegno di interni che permette di disporre gli arredi in 2D e di visualizzarne l’anteprima in 3D. Una volta predisposto il perimetro della stanza o delle stanze, si può a mano a mano aggiungere diversi pezzi d’arredamento (armadi, letti, tavoli, sanitari,

scale, finestre, etc.) e muoversi tra essi grazie all'anteprima 3D di quanto realizzato. Il software si integra bene con le LIM. Con questo programma la geometria può diventare più stimolante, in quanto maggiormente divertente e dinamica

“ *Un gioco da ragazzi* ”: Software e applicazioni per smartphone e tablet per favorire l'apprendimento e allenare le funzioni cognitive fin dalla scuola dell'Infanzia
a cura di **Antonellis Giulia - Pedrinazzi Jessica - Uberti Paola – Verga Athena**

A cura di **Michele Perna** laboratori rivolti a classi da 10 a 16 anni

- “ *Quizlet* ”: web app per realizzare giochi didattici, flashcard, quizzes e test. Rendere divertente e stimolante l'apprendimento delle nozioni tramite liste di valori che sono tra loro in corrispondenza biunivoca.

- “ *Socrative* ”: applicazione web free per creare quizzes, sondaggi, verifiche a cura degli studenti.

- “ *Interattività con strumenti di innovazione: una gestione nuova della classe e dell'apprendimento* ” con Promethean ClassFlow for Schools e Activinspirea per LIM, a cura dell' **Azienda C2Group**-settore educativo. Si rivolge a scuole di ogni ordine e grado, con possibilità di concordare preventivamente area e contenuto didattico con il docente coinvolto.

A Mediaexpo 2016, in collaborazione con C2 Group, sarà presente **Promethean World**, Azienda leader a livello mondiale nel settore della Didattica Digitale, che, nell'ambito delle azioni di Formazione previste dal PNSD, organizza un programma di sessioni Formative gratuite sull'utilizzo della Piattaforma Didattica Classflow for School.

Per ulteriori informazioni ed iscrizioni, di seguito il Link al sito di Promethean World, con la specifica delle attività, gli orari dei corsi ed il form di iscrizione

<https://www.prometheanworld.com/it/notizie-ed-eventi/eventi/sessioni-di-formazione-gratuite-sulla-didattica-digitale-crema>

-“ *Laboratorio di musica con la LIM* ” a cura di **Eva Bresaola** solo venerdì e sabato
Si rivolge a tutti gli ordini di scuola, con proposte mirate alle varie età e competenze.

-“ *Storytelling in classe con Story bird* ” a cura di **Wilma Dotti** e colleghe
I.C. “De Amicis” Treviglio Da 8 a 12 anni solo sabato

-“ *App per tutti* ” a cura di **Luca Raina** proposto da 10 anni in su solo sabato

-“ *Il gioco dell'oca* ” alla LIM sul tema della Preistoria, realizzato dalla docente **Damiana Bollini Scuola Primaria di San Marino**; coordina la prof.ssa **Luisa Donati**

-Postazione dell' **I.C. di Trescore Cremasco** con la collaborazione di **Onelia Fontana**
“ *Interattività e divertimento con FunnyLesson* ” raccolta di giochi per l'apprendimento, adatti per bambini da 4 a 10 anni. Alle famiglie verrà distribuito elenco dei siti didattici di riferimento.

“ *I giochi del MaestroSalvo* ” a cura di **Salvo D'Accorso** solo giovedì e sabato

Il fumetto per meglio imparare o per meglio raccontare

-“ *Scrivo e LEGO* ”: a cura di **Musco Francesca, Romea Canini - Sc. Primaria di San Marino**
Rappresentare situazioni (anche matematiche e linguistiche) attraverso quadri visivi e fumetti. Come chiarire le idee, distinguendo le varie categorie coinvolte nella soluzione da individuare. Si rivolge a bambini da 8 ad 11 anni. solo giovedì e venerdì

-**CARTOON STORY MAKER** a cura di **Milena Li Gotti**

I.C. “P.P.PASOLINI”

“Fumetti parlanti” anche off-line: per studenti dai 9 agli 11 anni

Cartoon story maker è un programma free per realizzare fumetti in classe.

È uno strumento particolarmente adatto per illustrare conversazioni e dialoghi.

Le storie create possono essere salvate sul computer come pagine web per essere visualizzate su qualsiasi computer utilizzando un comune browser. Facile da usare grazie ai semplici controlli che permettono agli studenti di trascorrere meno tempo a manipolare strumenti e dedicare più tempo al linguaggio, digitato con la tastiera o registrato vocalmente.

-Sarà inoltre presente *la postazione di “CremaComX”* promotore della rassegna di fumetti a Crema in vista dell’evento programmato per aprile 2017.

NONSOLOCODING, CODING UNPLUGGED e CODING

- “*Ti aiuto io*” a cura di **Romea Canini e Francesca Musco** solo giovedì e venerdì

Un laboratorio che propone percorsi, situazioni di orientamento, pensiero binario e tanta logica.

Si rivolge a bambini da 5 a 7 anni.

-“*Giochiamo al robot*” a cura di **Marta Benini**. Vengono proposti giochi sul pavimento, con carte, carta e penna L’obiettivo è di introdurre i bambini al pensiero logico, privilegiando l’aspetto motorio ed il pensiero, prima di avviare l’attività vera e propria di coding con i pc.

Si rivolge agli alunni di scuola primaria

-“*Giochiamo a programmare*” giochi di carte e giochi di logica col coding da 7 a 11 anni
a cura di **Simonetta Anelli - I.C. Cremona 1** solo venerdì

ROBOTICA I laboratori saranno a cura di

- Associazione “**IoRobot**” (prof.ssa **D. Tacca**) con molteplici proposte operative

- **STMicroelectronic** con l’ing. **M.L. Fracassini** solo giovedì e venerdì

“**ST: La tecnologia di oggi per il mondo di domani**” : *Laboratorio di circa un’ora con presentazione delle applicazioni con i prodotti ST più innovativi e focus sulla sostenibilità ambientale e interattività sul tema* Giovedì 10 novembre

“**ST e il fascino dell’elettronica**” : *Laboratorio di circa un’ora con presentazione delle applicazioni con i prodotti ST più innovativi e demo robot* Venerdì 11 novembre

- **L’I.C. di CREMA 3** curerà una postazione in cui docenti ed alunni faranno sperimentare a tutti le attività dei laboratori della **Scuola Secondaria di 1° grado “A. Galmozzi”**: Robotica, Fumetto, Teatro, Musica, ove si potrà vedere il **SOUND BEAM**.
La scuola dell’**Infanzia di Via Curtatone e Montanara** esporrà “**Fiabe ed altri lavori**”

TECNOLOGIA E DISABILITÀ o DISAGIO

- **Antonellis Giulia - Pedrinazzi Jessica - Uberti Paola - Verga Athena**, postazione e laboratorio. Psicologhe specializzande in Disturbi specifici dell’apprendimento e difficoltà scolastiche. Si occupano di prevenzione, screening, valutazione, potenziamento, abilitazione e riabilitazione dei disturbi specifici dell’apprendimento e difficoltà scolastiche. Promuovono percorsi sul metodo di studio e sull’utilizzo adeguato degli strumenti compensativi.

A Mediaexpo presentano alcuni strumenti compensativi e software che possono esser utilizzati per supportare nel percorso scolastico bambini e ragazzi con Bisogni Educativi Speciali, ma non solo, fruibili da tutti. Verrà dedicata particolare attenzione anche alle App disponibili per smartphone e Tablet utili per allenare le nostre funzioni cognitive fin dalla scuola dell’infanzia. Inoltre, saranno a disposizione per fornire consigli e strategie didattiche adeguate per gli insegnanti per garantire il benessere pedagogico e psicologico di ogni alunno.

Venerdì sarà presente il prof. **Giuliano Serena**, creatore del programma “*LeggiXMe*” e di *Pot’s*, disponibile a personalizzare ulteriormente i suoi prodotti alle esigenze presentate. Per i docenti e famiglie ci saranno interventi dimostrativi delle possibilità che i vari software offrono

- **Massimo Benelli** propone software per disabilità da lui prodotti durante la collaborazione con il CTRH e successivamente.
- Alla postazione **dell’I.C. di Ponte Nossa** sarà messa a disposizione una raccolta di programmi per DSA, così come da Onelia con **I.C. di Trescore Cremasco** e dal MaestroSalvo

Educazione alla Sicurezza

- “*Il terremoto spiegato ai bambini*” a cura di **MaestraMarta**-blogger. 30’/60’
Cosa avviene e perchè, conoscere le calamità naturali (raccolta di video), ma anche esprimere le proprie emozioni. Rivolto a classi di Scuola Primaria

- “*Il tuo soccorso a un familiare o a un compagno infortunato, se sei solo*” 30’/60’
a cura di **ATS Val Padana (Carlo e Cristiano)**. Si rivolge a classi da 7 a 19 anni
giovedì e venerdì

Altre proposte

Laboratorio di “*Orienteering*” a cura dell’accompagnatore di media montagna delle Guide Alpine della Lombardia **Paolo Regazzetti**, all’interno e all’esterno dell’edificio nel quale si svolge la manifestazione per alunni di 3^a, 4^a, 5^a di Scuola Primaria e di 1^a di Scuola Secondaria di 1° grado.

- “*Natale in 3D*”- collage creativo a cura delle classi II e III APSS coordinamento **Venia Lotteri IIS “Sraffa”** di Crema

EDUCAZIONE ALLE EMOZIONI

- “*Diamo un nome alle emozioni*” Percorso di alfabetizzazione alle emozioni con giochi al computer, per alunni della Scuola dell’Infanzia a cura di **Raffy e Dany - I.C. Sergnano**
-
- *Dal dentro al fuori: giochiamo con le emozioni* – Laboratorio per conoscere il proprio mondo emotivo e riconoscere quello degli altri, a cura della dott.ssa **Monica Cavalletti** solo giovedì
- Laboratorio di “*Pittura steineriana*” con docenti dell’**I.C. di Orbassano** solo giovedì e venerdì
- “*Storia del gufetto*” videoanimazione della **Scuola Primaria di Misano** con riflessioni sui temi delle paure, della diversità e dell’inclusione.

VARIE

- “*Didattica del Fare*” **I.C. di Ponte Nossa (BG)** e della curatrice del blog “**MaestraMarta**”
Proposte per le varie età: giochi didattici, lapbook, carte, geoplano, tiro a segno e molte altre strategie per apprendere attraverso l’esperienza e la concretezza. Inoltre saranno in visione strumenti legati al percorso matematico del prof. Pea.

- “*Passo dopo passo*” postazione della **Scuola Primaria di Ripalta Cremasca (I.C. Montodine)** con il progetto di inclusione selezionato dall’editrice Erickson per la raccolta di buone pratiche “*Compresenza didattica inclusiva*” di Janes e Cramerotti. Un uso funzionale delle risorse umane.

- Stand “*Metodo Simultaneo*”: informazioni, confronto e materiali legati all’itinerario metodologico. A cura di **I.C. Trescore Cremasco** e **Associazione “Metodo Simultaneo”**

-Stand del **FATF “Franco Agostino Teatro festival”** che presenta la XIX Edizione del Festival, che avrà come tema *LA GIUSTIZIA*

-Stand dell’Associazione culturale **CREMAWALKING** che promuove il trekking, l’orienteeing e il nordick walking.

-Stand **“Il Timbrofilo Curioso”** che propone esperienze attuate nelle scuole e interessanti progetti futuri.

-Stand **“L’Araldo”** Gruppo Culturale Cremasco di Ricerca Storico-Ambientale ONLUS. Propone recuperi e informazioni con riferimenti storici generali e locali circa l’araldica del territorio e le tradizioni o gli eventi ad essa legate.

-Stand **“Pinocchio” Scuola dell’Infanzia di Quintano:** progetto trasversale e interdisciplinare

-Stand **dell’Azienda C2Group** di Cremona: strumenti tecnologici ed arredi per un’organizzazione delle aule che favorisca l’innovazione della Scuola. Idee funzionali e soluzioni per trasformare l’ambiente dalla scuola dell’Infanzia fino alle scuole secondarie.

SPETTACOLI ED INTRATTENIMENTO date e orari in definizione

“Cenere...Cenere...Cenere” Spettacolo/narrazione liberamente tratto dalla fiaba Cenerentola di H. C. Andersen, a cura della **Compagnia Teatrale Instabile Quick** con **Rosa Messina**

Giovedì 10 e venerdì 11 al mattino/pomeriggio, per tre classi di Scuola Primaria ad ogni spettacolo.

- *“Incontriamo GluGlu”* Perché bere la nostra acqua?

Ce lo spiegano **Padania Acque** e la **Mascotte GluGlu**.

Solo venerdì mattina ore 10,30

Coordinamento delle proff .sse **Elena Prestini ed Elena Calzi** - IIS **“Sraffa”** , corsi ASSP

- *“Chi trova un amico trova un tesoro”* classe IV

“I quattro musicanti di Crema” classe V

da 3 a 7 anni - date ed orari da definire

- Esecuzione strumentale degli alunni dell’indirizzo musicale della Scuola Secondaria di 1° grado **“A. Galmozzi”**

FORMAZIONE PER DOCENTI

Le iscrizioni ai corsi per docenti vanno comunicate a silvia.donatideconti@gmail.com

- *“Genitori affidabili, non perfetti”* Intervento per genitori e docenti a cura delle esperte pedagogiste **Elisabetta Rossini e Elena Urso** ore 16.30 di Venerdì 11/11

- *“Le competenze e i compiti di realtà”* Intervento nel quale la relatrice ripercorre i punti fondamentali della Circolare ministeriale nr.3 del 2015, passa in rassegna le Competenze chiave e propone un percorso concreto per la valutazione delle competenze, con esempi di compiti di realtà, diari di bordo, griglie per le osservazioni sistematiche, questionari per la metacognizione ecc. a cura della dott.ssa **Emanuela Bramati**, docente di Scuola Primaria e autrice di testi scolastici. ore 16.15 di Giovedì 10/11

- *“La competenza tra misconcezioni concettuali e disorientamenti didattici. Una proposta operativa”*. Come fare una didattica per competenze che sia metodologicamente corretta e organizzativamente sostenibile. Concetti, strumenti, esempi a cura del Dott. **Gianni Marconato** formatore, docente a contratto presso l’Università di Cagliari e della docente **Francesca Musco**.

ore 14.15 di Venerdì 11/11

- *“Nonsolocoding”* a cura di **Musco Francesca e Canini Romea**. Per docenti di Scuola dell’Infanzia e Scuola Primaria. Saranno presentate esperienze pratiche propedeutiche per bambini da 5 a 7 anni. Le attività toccano trasversalmente molti aspetti dello sviluppo motorio e cognitivo: orientamento, organizzazione spaziale, capacità di ideare e realizzare un percorso coerente, problemsolving, logica, Ore 9.00 di Sabato 12/11
- *“L’elogio dell’imperfezione, dell’insicurezza e del dubbio”* a cura di **Francesca Musco**-presentazione dell’Atlante d’Italia del Bambini: l’intervento farà riferimento all’esperienza collaborativa lanciata a settembre, con adesione spontanea di un significativo numero di scuola delle varie Regioni Italiane. Rivolto alla scuola primaria..... Ore 10.30,sabato 12-11
- *“Scrivo e LEGO”* a cura di **Musco Francesca, Romea Canini** Scuola Primaria di San Marino Rappresentare situazioni (anche matematiche e linguistiche) attraverso quadri visivi e fumetti. Come chiarire le idee, distinguendo le varie categorie coinvolte nella soluzione da individuare. Si rivolge a docenti di Scuola Primaria, ma anche di Scuola dell’Infanzia. I partecipanti devono avere un proprio tablet o uno smartphone. Ore 15.15 di Giovedì 10/11
- *“Sweet home”* software in 3D per disegnare interni disponendo arredi in 2D. Adatto alla LIM, fa affrontare la geometria in modo divertente e dinamico - a cura di **Milena Li Gotti** portare i propri notebook Ore 17.30 di Giovedì 10/11
- *“Un gioco da ragazzi”* raccolta di software e app per smartphone, tablet per allenare le funzioni cognitive fin dlla scuola dell’infanzia. A cura di **Antonellis, Pedrinazzi, Uberti e Verga**. Si rivolge anche a docenti di scuola. Primaria. Si consiglia di portare i propri tablet o smartphone Ore 17.30 di Giovedì 10/11
- *“Gamification”* una strategia di insegnamento e di apprendimento, la realtà virtuale e i mondi in 3D a cura di **Simonetta Anelli – I.C. Cremona 1** Ore 15.30 di Venerdì 11/11
- A cura di **Michele Perna** *“Tecnologie per la valutazione”* per ogni ordine di scuola
- *“GradeCam “* web app che permette la valutazione immediata di questionari, test e verifiche tramite scansione con webcam.
- *“QuestBase”* web app italiano per creare verifiche didattiche strutturate e semistrutturate per i propri alunni, da stampare o da assegnare online con possibilità di visualizzare gli svolgimenti ed i risultati. Ore 16.30 di venerdì 11/11
- *“Tecnologia e Ambiente a supporto della Didattica dallo spazio di apprendimento alla classe gestita”* per docenti e dirigenti di ogni ordine di scuola
Promethean ClassFlow for Schools piattaforma “all in one” per lezioni a impatto elevato
LIM Promethean con Activinspire per lezioni interattive e visivamente stimolanti
a cura di formatori di **Azienda C2Group** ore 16.30 di giovedì 10/11
A richiesta di un gruppo di docenti l’intervento può essere ripetuto in altro giorno/orario
- *“Fumetti parlanti con Cartoon Story Maker”* attività anche of-line a cura di **Milena LiGotti** ore 17.30 di venerdì 11/11
- *“App per docenti”* **Luca Raina** presenta una serie di App efficaci, duttili, utili a tutti i docenti. I partecipanti portino i propri tablet Ore 9.00 di sabato 12/11
- *“Storytelling in classe con Storybird”* piattaforma che permette di partire dall’immagine per comporre il testo. A cura di **Wilma Dotti** Ore 10.00 di sabato 12/11

- “*Progetti sul tema EMOZIONI*” a cura della **Scuola Primaria di Misano** - di seguito: “*StopMotionAnimation*” software con cui sono stati prodotte le vide animazioni realizzate dai docenti di Misano fotografando coi tablet. Laboratorio a cura di **Marina Lodigiani**
I partecipanti possono portare i propri tablet, Ore 11.00 di sabato 12/11

- “*Passo dopo Passo*” progetto di inclusione dell’ **IC d Montodine-** Scuola Primaria di **Ripalta Cremasca**, selezionato quale buona prassi e pubblicato nel testo “*Compresenza didattica inclusiva*” ed. Erickson. Esempio per un buon uso delle risorse.
A cura di **Fabiola Lupo Pasini** Ore 9.30 di sabato 12/11

- “*Si può fare....*” Progetti inclusivi di collaborazione scuola-famiglia, realizzati dalle Scuole Primarie dell’**IC di Ponte Nossa (BG)** , tavola rotonda a cura delle docc. **Silvia Bossetti** e **Laura Masserini**. Comunicare e condividere coi genitori migliora la qualità della ricaduta. Rivolto a tutti gli ordini di scuola Ore 10.30 di sabato 12/11

Su prenotazione di un gruppo di docenti interessati

- **Eva Bresaola –I.C. “Cavalchini Moro” Villafranca (VR)** può gestire i seguenti laboratori “*Coding*”, “*La Lim per la didattica musicale*” “*Fare musica in modo creativo*”
- **Giuliano Serena** può proporre “*Pot’s*” o “*LeggiXme*” -.solo venerdì

Formazione per la normativa relativa alla Sicurezza

- “*Corso primo soccorso*” per operatori scolastici. Sarà costituito da un primo modulo teorico di 4 ore, che si svolgerà **Sabato 12 Novembre** dalle ore **9.00 alle 13.00** circa. Seguiranno 2 moduli pratici che si svolgeranno di pomeriggio, nelle settimane successive, a Pandino. La sede delle prove pratiche potrebbe essere diversa, nel caso un Istituto o più Istituti vicini iscrivano un congruo numero di partecipanti. In tale situazione si potrebbe individuare una sede più comoda per tale gruppo, onde contenere gli spostamenti il più possibile. Sono ammessi: docenti e personale ATA di ogni ordine di scuola. **L’iscrizione preventiva è obbligatoria ed è da effettuarsi presso l’IC di Pandino**, attuale capofila della rete “SPS-Scuole che promuovono salute”. Il corso sarà svolto dall’**ATS Val Padana** con proprio personale, che provvederà a certificare l’avvenuta frequenza a corso ultimato. Saranno accolti i primi 85 iscritti. L’iscrizione è a cura degli Istituti, con preghiera di inviare elenco dei nominativi completi di dati anagrafici e codice fiscale.

MODALITÀ di SVOLGIMENTO

I laboratori per le classi si svolgeranno dalle ore 9.00 alle ore 16.00 per le giornate di giovedì e venerdì, dalle ore 9.00 alle ore 13.00 per la giornata del sabato. È necessaria la prenotazione in modo che lo svolgimento non sia disturbato per un numero troppo alto di partecipanti. È prevista la durata di un’ora per ogni proposta. Per la scuola dell’Infanzia gli interventi durano 30’.

Prenotazione: tulliagr@gmail.co o 0374978652 o 3803175336.

Gli interventi per gli adulti –docenti o famiglie- saranno dalle ore 14.00 alle ore 19.30 giovedì e venerdì, mentre sabato dalle ore 9.00 alle ore 13.00; la durata può variare da 60’ a 180’, secondo il tema e l’attività affrontati. È prevista l’iscrizione per le proposte per gli insegnanti, a cui sarà

rilasciato attestato di frequenza riconosciuto a livello nazionale. Si consiglia di portare il proprio notebook o tablet al fine di acquisire gli esempi prodotti nel laboratorio.

Prenotazione a silvia.donatideconti@gmail.com

Le postazioni (consulenza, presentazione e distribuzione di open source, dimostrazioni.....) saranno accessibili dalle ore 9.00 alle ore 18.30. É prevista una prenotazione solo nei casi in cui si chiedi un confronto per creare personalizzazioni alle soluzioni tecnologiche a supporto delle disabilità, onde garantire agli interessati la necessaria riservatezza.

L'ingresso a Mediaexpo è gratuito per tutti gli interessati; all'entrata avverrà la registrazione dei visitatori, a cui verranno consegnati il catalogo ed il calendario delle opportunità presenti, dei laboratori e degli interventi, informazioni pubblicate anche preventivamente sul sito www.mediaexpo.it.

I docenti interessati possono assistere come osservatori ai laboratori delle classi, a patto di non interferire sull'attività dell'animatore. Gli animatori sono disponibili, nelle pause dall'attività, a fornire spiegazioni/informazioni circa contenuti, metodologie, strumenti utilizzati.