

UNIVERSITÀ DEI BAMBINI

CORSO INFORMATICO-ROBOTICO – AULA 4 NORD

(Avventura nello spazio)

1° INCONTRO – VENERDÌ 4 MARZO 2016 ore 16.45

Paolo Ceravolo – Ricercatore d’Informatica, Università degli Studi di Milano; **Alberto Ceselli** – Ricercatore d’Informatica, Università degli Studi di Milano

“AEROPLANI INFORMATICI”

L’algoritmo è una sequenza di passi da seguire per svolgere una qualsiasi attività. Gli algoritmi sono ormai una parte essenziale della vita quotidiana e sono alla base per processo di realizzazione del software che permette il funzionamento di mezzi aerospaziali.

Scopriamo insieme cosa è un algoritmo, divertendoci a costruire modellini di aerei e di altri mezzi di trasporto per andare nello spazio.

2° INCONTRO – VENERDÌ 18 MARZO 2016 ore 16.45

Donatella Tacca docente presso l’IIS “G. Galilei” di Crema e presso la Scuola di Robotica Educativa “IoRobot” di Crema

“STORIE DI UOMINI E ROBOT NELLO SPAZIO – Come si costruiscono i robot”

Il 2015 è stato un anno di grandi scoperte nello spazio; uomini e donne sono andati nello spazio grazie a tecnologie sofisticate. Attraverso racconti spaziali simuleremo il comportamento di macchine, bracci e marchingegni robotici. Nel primo incontro andremo ad approfondire le parti di cui è costituito un robot.

3° INCONTRO – VENERDÌ 1 APRILE 2016 ore 16.45

Stelvio Cimato – Ricercatore d’Informatica, Università degli Studi di Milano; **Elvinia Riccobene** – Professore Associato d’Informatica, Università degli Studi di Milano

“AVVENTURA NELLO SPAZIO”

Affinché una macchina (PC, tablet, smartphone) sia in grado di ripetere i passi di un algoritmo occorre programmarla. Impariamo insieme a scrivere programmi utilizzando un linguaggio di programmazione visuale a blocchi. Ci divertiremo a programmare i droidi ed a creare con loro fantastiche avventure in una galassia lontana.

4° INCONTRO – VENERDÌ 15 APRILE 2016 ore 16.45

Donatella Tacca

“STORIE DI UOMINI E ROBOT NELLO SPAZIO – Come si muovono i robot”

Nel secondo incontro verranno progettati comportamenti robotici.

5° INCONTRO – VENERDÌ 29 APRILE 2016 ore 16.45

Paolo Ceravolo – Ricercatore d’Informatica, Università degli Studi di Milano; **Alberto Ceselli** – Ricercatore d’Informatica, Università degli Studi di Milano; **Stelvio Cimato** – Ricercatore d’Informatica, Università degli Studi di Milano; **Elvinia Riccobene** – Professore Associato d’Informatica, Università degli Studi di Milano

“INVENTA LA TUA STORIA”

Un qualunque linguaggio di programmazione ha sempre istruzioni di base ed istruzioni avanzate che permettono di sviluppare programmi complessi in modo compatto. Utilizzando un linguaggio di programmazione visuale, scopriremo insieme queste istruzioni avanzate e saremo in grado di costruire una storia di nostra invenzione con personaggi di fantasia a te noti.