

Classe 1°	PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI			INFORMATICA
Obiettivi				Criteria
INFORMATICA	1	2	3	4
Obiettivi	Osservazione ed analisi della realtà tecnologica in relazione con l'uomo e l'ambiente	Progettazione, realizzazione e verifica di esperienze operative.	Conoscenze tecniche e tecnologiche	Comprensione ed uso dei linguaggi specifici.
Il computer	Osservare ed analizzare il computer e tutte le sue componenti		Conoscere la struttura e la funzionalità delle componenti hardware	Comprendere ed utilizzare correttamente la terminologia informatica
Il software	Capire la differenza tra software operativo ed applicativo	Verificare gli obiettivi dell' U.D. mediante esperienza domestica e di laboratorio	Acquisire i concetti principali relativi al software operativo	Comprendere ed utilizzare correttamente terminologia e simbologia informatica
La videoscrittura	Capire la grande utilità pratica di un programma di videoscrittura (Word e/o Writer)	Creare e formattare testi	Conoscere la struttura e la funzionalità del programma	Imparare ad utilizzare i menù e le barre
Il foglio di calcolo	Analizzare la struttura di un foglio di calcolo (Excel e/o Calc)	Creare un gruppo di dati elementari ed elaborarli graficamente	Conoscere le generalità del programma	Imparare ad utilizzare i menù e le barre

Classe 1°	PROGRAMMAZIONE DEL LABORATORIO 2° QUADRIMESTRE			
Obiettivi				Criteria
LABORATORIO APPROFONDIMENTO INFORMATICA	1	2	3	4
Obiettivi	Osservazione ed analisi della realtà tecnologica in relazione con l'uomo e l'ambiente	Progettazione, realizzazione e verifica di esperienze operative.	Conoscenze tecniche e tecnologiche	Comprensione ed uso dei linguaggi specifici.
Il computer	Osservare ed analizzare il computer e tutte le sue componenti		Conoscere la struttura e la funzionalità delle componenti hardware	Comprendere ed utilizzare correttamente la terminologia informatica
Il software	Capire la differenza tra software operativo ed applicativo	Verificare gli obiettivi dell' U.D. mediante esperienza domestica e di laboratorio	Acquisire i concetti principali relativi al software operativo	Comprendere ed utilizzare correttamente terminologia e simbologia informatica
La videoscrittura	Capire la grande utilità pratica di un programma di videoscrittura (Word e/o Writer)	Creare e formattare testi	Conoscere la struttura e la funzionalità del programma	Imparare ad utilizzare i menù e le barre
Il foglio di calcolo	Analizzare la struttura di un foglio di calcolo (Excel e/o Calc)	Creare un gruppo di dati elementari ed elaborarli graficamente	Conoscere le generalità del programma	Imparare ad utilizzare i menù e le barre