

Classe 3°		Programmazione annuale di Informatica		
Obiettivi				Criteria
INFORMATICA	1	2	3	4
Obiettivi	Osservazione ed analisi della realtà tecnologica in relazione con l'uomo e l'ambiente	Progettazione, realizzazione e verifica di esperienze operative.	Conoscenze tecniche e tecnologiche	Comprensione ed uso dei linguaggi specifici.
Il computer	Osservare ed analizzare il computer e tutte le sue componenti		Conoscere la struttura e la funzionalità delle componenti hardware	Comprendere ed utilizzare correttamente la terminologia informatica
Il software	Capire la differenza tra software operativo ed applicativo	Verificare gli obiettivi dell' U.D. mediante esperienza domestica e di laboratorio	Acquisire i concetti principali relativi al software operativo	Comprendere ed utilizzare correttamente terminologia e simbologia informatica
La videoscrittura	Capire la grande utilità pratica di un programma di videoscrittura (Word e/o Writer)	Creare e formattare testi	Conoscere la struttura e la funzionalità del programma	Imparare ad utilizzare i menù, le barre e la loro simbologia
Il foglio di calcolo	Analizzare la struttura di un foglio di calcolo (Excel e/o Calc)	Creare gruppi di dati ed elaborarli graficamente	Conoscere la struttura e la funzionalità del programma	Imparare ad utilizzare i menù, le barre e la loro simbologia
Le presentazioni	Capire l' utilità di un programma di presentazione (PowerPoint e/o Impress)	Creare presentazioni multimediali animate su argomenti a scelta	Conoscere la struttura e la funzionalità del programma	Imparare ad utilizzare i menù, le barre e la loro simbologia
Internet e posta elettronica	Comprendere le enormi potenzialità del Web, scoprire un programma di gestione della posta (Outlook)	Creare ed utilizzare una connessione, creare una casella di posta elettronica	Conoscere la struttura e la funzionalità del programma	Imparare ad utilizzare i menù, le barre e la loro simbologia